

REGULAMENTO

TIRORECREATIVO.ONLINE

Edição 001 - Mai/2020 - Revisão 09

REGRAS OFICIAIS para administrar a conduta de todas as competições de **ARMAS CURTAS E LONGAS, DE FOGO CIRCULAR E FOGO CENTRAL** da modalidade **TIRO RECREATIVO ONLINE**.



O QUE É TIRO RECREATIVO ONLINE?

Sabemos a importância de um momento de lazer, rever amigos, desfrutar de um momento tranquilo fazendo o que realmente gosta.

Foi por isso que criamos o T.R.O, com o objetivo de lazer, treinamento para o atirador se manter em dia com habitualidade, frequência no estande e ainda levar um bom prêmio para casa.

Antes de uma competição ou pódio, Tiro Recreativo é um estilo de vida. E nossa meta é priorizar esses momentos, que sem dúvida enriquecem o esporte.



IMPORTANTES REGRAS DE SEGURANÇA

Estas regras preveem a operação eficiente e ordenada de um torneio.
Mas isso não é tudo.

Existem muitos regulamentos por uma única razão - SEGURANÇA. Outros servem a um duplo propósito, operação no estande de tiro e SEGURANÇA.

É sua responsabilidade como competidor, bem como da entidade estarem familiarizados com as regras, orientando a todos sobre a segurança.

As regras fundamentais do T.R.O para o manuseio seguro de armas são:

- Mantenha sempre a pistola apontada em uma direção segura;
- Mantenha sempre o dedo fora do gatilho até que esteja pronto para o tiro;
- Mantenha sempre a pistola descarregada até que esteja na linha de tiro, e sob o comando do árbitro possa carregar, e assim estar pronta para uso;

Ao utilizar ou guardar uma arma, siga sempre estas regras do T.R.O:

- Verifique se a pistola está segura para operar;
 - Saiba como utilizar a arma com segurança;
 - Utilize somente a munição correta para a sua arma;
 - Conheça o seu alvo e o que está além dele;
 - Use sempre proteção para os olhos e ouvidos;
 - Nunca consuma bebida alcoólica ou drogas;
 - Mantenha as armas fora do alcance de pessoas não autorizadas.
- Esteja ciente de que certos tipos de armas e muitas atividades de tiro requer precauções de segurança adicionais.

Para saber mais sobre manuseio seguro com armas de fogo, inscreva-se em um curso de tiro sobre segurança do T.R.O.

INDÍCE

TIRORECREATIVO.ONLINE

Importantes Regras de Segurança	02
Torneios Registrados e Aprovados	04
Regras Oficiais do T.R.O	05
1.0 Competição T.R.O	
2.0 Elegibilidade dos Competidores	
3.0 Armas, Equipamentos e Munições	
4.0 Alvos	
5.0 Posição de Tiro	
6.0 Normas do Estande	
7.0 Tipo de Competição	
8.0 Regulamentos da Competição	
9.0 Comandos na Linha de Tiro	
10.0 Paratletas	
11.0 Pontuação	
12.0 Do Desenvolvimento do Torneio	
13.0 Das Inscrições	
14.0 Dos Requisitos de Participação do Atleta Recreativo	
15.0 Da Execução do Torneio Interclubes TIRORECREATIVO.ONLINE	
16.0 Do Relatório de Ocorrências	
17.0 Das Disposições Gerais	

TORNEIOS REGISTRADOS E APROVADOS

As candidaturas para os torneios **T.R.O** são realizados através do sistema On Line, com o cadastro da ENTIDADE ORGANIZADORA interessada, e aceite os termos apresentados. O prazo para as candidaturas expira 30 (trinta) dias antes do início do torneio, podendo ser prorrogado a critério da Diretoria Técnica. É importante antecipar as candidaturas para uma melhor campanha de publicidade e marketing a fim de atrair o maior número de **ATLETAS RECREATIVOS**.

REGRAS OFICIAIS T.R.O

Estas regras estabelecem padrões uniformes para o sancionamento do T.R.O para competições de armas curtas e longas, de FOGO CIRCULAR e FOGO CENTRAL da modalidade **TIRORECREATIVO.ONLINE**. Onde alternativas são apresentadas, com o mínimo condições restritivas que se aplicam, a menos que os organizadores dos torneios estabeleça limitações. Elas se aplicam apenas à competição do tipo Tiro Recreativo.

Estas regras substituem todas as edições anteriores e permanecerão válidas até que uma nova revisão seja publicada.

Os patrocinadores do torneio não podem alterar estas regras. Se os patrocinadores exigirem regras adicionais ou condições especiais, as adições devem ser totalmente definidas no termo de compromisso da competição em questão. Qualquer pessoa que deseje enviar sugestões para mudanças nas regras poderá encaminhar à Diretoria Técnica pelo e-mail **diretoria@tirorecreativo.online**

COMPETIÇÃO T.R.O

1. Competição T.R.O - Competição previamente autorizada em sediar o Torneio Interclubes pelo **TIRORECREATIVO.ONLINE**. O torneio em questão, tem alcance sobre as instalações e funcionários que devem cumprir os padrões estabelecidos pelo T.R.O.

1.1 Torneio Aprovado - Uma série de etapas cobertas por um programa oficial. Tais competições são conduzidas pelas ENTIDADES cadastradas no sistema On-Line, com candidatura para sediar uma Etapa pré-aprovada. Todas as sedes virtuais fazem parte de um único torneio, denominado TORNEIO INTERCLUBES TIRORECREATIVO.ONLINE, assim os resultados, prêmios e sorteios são agregados. Um torneio pode ser realizado em um dia ou em dias sucessivos, ou pode prever uma pausa entre o período do torneio.

1.2 Autorização - Antes do torneio ser divulgado a ENTIDADE organizadora deve ter concordado em cumprir com o regulamento atual, bem como com o termo de compromisso de tal etapa do torneio e deve ter recebido uma notificação do T.R.O à qual à etapa candidatada foi autorizado.

1.3 Regras – A ENTIDADE local de cada ETAPA deve concordar em conduzir a competição autorizada de acordo com as Regras do T.R.O.

1.4 Regulamentos Gerais - A ENTIDADE local de cada ETAPA deve concordar em cumprir os Regulamentos Gerais publicados pela T.R.O para o torneio em questão.

1.5 Recusa ou retirada da autorização do T.R.O – O T.R.O pode recusar-se a autorizar ou retirar a sua autorização para qualquer ETAPA que não cumpra com os termos, regulamentos e com as condições de instalações para a realização da competição.

COMPETIÇÃO

T.R.O

1.6 Tipos de Torneios - Os tipos de torneios listados abaixo são aqueles que são sancionados pelo T.R.O em suas respectivas competições, conforme programa publicado.

a) Interclubes On-Line – O Torneio Interclubes On-Line é composto de 6 (seis) Etapas com 2 (dois) descartes, a sexta e última etapa com peso 2 (dois), considerando assim os 5 (cinco) melhores resultados;

b) Interclubes Playoff – O Torneio Interclubes Playoff é composto de uma Etapa presencial, que pode ser realizado em 1 (um) ou mais clubes sedes, e tem por objetivo atrair os patrocinadores e investidores para um grande congresso em uma grande competição.

ASSUNTOS PÚBLICOS

Todas as ENTIDADES envolvidas com a ETAPA são convidados a dar uma consideração especial às necessidades da mídia para atingir o máximo de publicidade para a competição. O pessoal da mídia pública que representa a imprensa e / ou a transmissão devem receber todas as considerações e cooperação de acordo com a conduta adequada da competição.

ELEGIBILIDADE DOS COMPETIDORES

2.0 Elegibilidade dos competidores - As condições de uma competição prescreverão a elegibilidade de competidores. A limitação da elegibilidade para competir deve ser declarada no programa do Torneio/Etapa.

INDIVIDUAL

2.1 Membros do T.R.O – Portaria nº 150 – COLOG, de 05 de dezembro de 2019.
(Art. 12º) Atirador desportivo é a pessoa física registrada no Comando do Exército e que pratica habitualmente o tiro como esporte, conforme o inciso I do Decreto nº 10.030/2019.
(Art. 14) A pratica de tiro desportivo por pessoas com idade entre quatorze e dezoito anos de idade, deve ser previamente autorizada conjuntamente por seus responsáveis legais, ou por apenas um deles, na falta do outro, conforme previsto no inciso I do art. 7º do Decreto nº 9.846/2019.

2.1.1 Estrangeiros – Podem competir em qualquer Competição do T.R.O, desde que cumpridas as determinações legais regulamentada pelo Exército Brasileiro, conforme Portaria nº 1.729, de 29 de outubro de 2019, bem como tenham pleno conhecimento das regras de manuseio seguro com armas de fogo, o que poderá ser atestado por um Árbitro no local da competição.

2.2 Overall (Geral) – Todos os Atletas Recreativos que não se enquadram nas categorias dos itens 2.3, 2.4, 2.5 e 2.6.

2.3 Sênior - Uma pessoa pode competir como Sênior a partir de 1º de janeiro do ano civil em que ocorre o 60º aniversário.

2.4 Júnior - Uma pessoa pode competir como júnior até 31 de dezembro do ano civil em que ocorre seu 18º aniversário.

2.5 Damas – Uma pessoa do sexo feminino.

2.6 Paratleta – Uma pessoa portadora de necessidades especiais devidamente comprovada.

3.0 Armas, Equipamentos e Munições

3.1 Divisões

3.1.1 Pistola Limited Fogo Central com Mira Aberta - O calibre mínimo é 9x17mm (.380 ACP), com mira aberta, funcionamento semiauto, limitação do comprimento de cano de 5,5 polegadas (139,7mm). Todos os recursos de segurança padrão das armas devem funcionar corretamente. Os seguintes itens são proibidos:

- (A) Miras ópticas ou eletrônicas e similares;
- (B) Empunhaduras ortopédicas - nenhuma parte da empunhadura pode envolver a mão.
- (C) Compensadores e similares.

3.1.2 Revolver Limited Fogo Central com Mira Aberta - O calibre mínimo é 32 S&W, fogo central, com mira aberta, funcionamento repetição, limitação do comprimento de cano de 6,5 polegadas (165,1mm). Todos os recursos de segurança padrão das armas devem funcionar corretamente. Os seguintes itens são proibidos:

- (A) Miras ópticas ou eletrônicas e similares;
- (B) Empunhaduras ortopédicas - nenhuma parte da empunhadura pode envolver a mão.
- (C) Compensadores e similares.

3.1.3 Carabina Limited Fogo Central com Mira Aberta - O calibre mínimo é 38 SPL, fogo central, com mira aberta, funcionamento repetição, limitação do comprimento de cano de 24 ¼ polegadas (610mm). Todos os recursos de segurança padrão das armas devem funcionar corretamente. Os seguintes itens são proibidos:

- (A) Miras ópticas ou eletrônicas e similares;
- (B) Empunhaduras ortopédicas - nenhuma parte da empunhadura pode envolver a mão;
- (C) Compensadores e similares.

3.1.4 Pistola/Revolver Limited Fogo Circular com Mira Aberta - O único calibre permitido é .22 LR, com mira aberta, funcionamento semiauto, limitação do comprimento de cano de 8 polegadas (203,2mm). Todos os recursos de segurança padrão das armas devem funcionar corretamente. Os seguintes itens são proibidos:

- (A) Miras ópticas ou eletrônicas e similares;
- (B) Empunhaduras ortopédicas - nenhuma parte da empunhadura pode envolver a mão;

3.1.5 Pistola Compact Fogo Central com Mira Aberta - O calibre mínimo é 9x17mm (.380 ACP), com mira aberta, funcionamento semiauto, limitação do comprimento de cano até 3 ¾ polegadas (95,25mm). Todos os recursos de segurança padrão das armas devem funcionar corretamente. Os seguintes itens são proibidos:

- (A) Miras ópticas ou eletrônicas e similares;
- (B) Empunhaduras ortopédicas - nenhuma parte da empunhadura pode envolver a mão.
- (C) Compensadores e similares.

3.1.6 Carabina Limited Fogo Circular com Mira Aberta - O único calibre permitido é .22 LR, com mira aberta, funcionamento semiauto, limitação do comprimento de cano de 21 polegadas (533,4mm). Todos os recursos de segurança padrão das armas devem funcionar corretamente. Os seguintes itens são proibidos:

- (A) Miras ópticas ou eletrônicas e similares;
- (B) Empunhaduras ortopédicas - nenhuma parte da empunhadura pode envolver a mão.

3.2 Coldre - Os coldres devem ser práticos, seguros, reparáveis e adequados à arma. Os coldres utilizados devem reter a arma em segurança durante qualquer atividade dentro do estande tiro.

3.3 Carregador e Speedloader - Recargas entre um estágio de tiro e outro, somente com carregador ou speedload que esteja em um suporte anexado ao cinto do competidor ou sob a bancada.

3.4 Munição – Todas as munições devem atender as normas de segurança da SAAM saami.org. Munições recarregadas são de responsabilidade exclusiva do competidor. Não tem energia mínima para as competições do T.R.O.

3.5 Geral - Todos os dispositivos ou equipamentos que possam facilitar o disparo e que não sejam mencionados nestas Regras ou que sejam contrários no espírito destas Regras e Regulamentos, são proibidos. O Diretor da Prova, Árbitro Oficial, Presidente do Comitê ou Supervisor terá a direito de examinar o equipamento ou a roupa de um atirador. É responsabilidade do competidor enviar equipamentos e vestimentas questionáveis para inspeção e aprovação oficial em tempo suficiente antes do início de uma partida, para que não prejudique a competição.

3.5.1 Todo o equipamento deve ser seguro e reparável - Todos os equipamentos usados na competição, incluindo revólveres, pistolas, carabinas, coldres e munição, devem ser seguros e reparáveis. Nenhum equipamento modificado poderá ser usado se comprometer a segurança e a confiabilidade de tais equipamentos. Armas de fogo, coldres e munições modificadas podem ser perigosas para o competidor, seus colegas concorrentes e espectadores; o equipamento deve ter confiabilidade e segurança comprovadas.

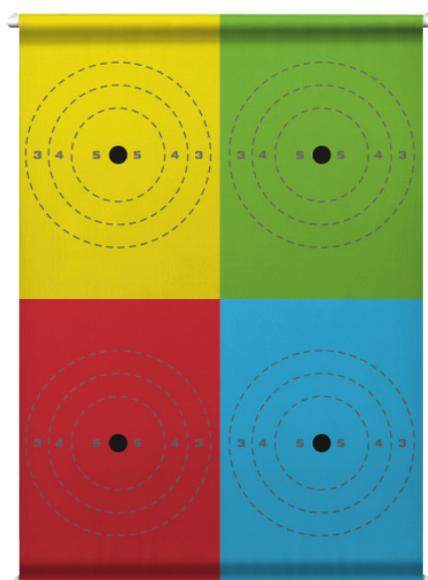
3.5.2 Todos os dispositivos de segurança originais do fabricante devem funcionar conforme projetado.

3.5.3 Os óculos de proteção para os olhos – O uso de óculos de proteção para os olhos são altamente recomendados, bem como o seu uso é obrigatório em todo o estande de tiro, para todos os competidores e demais pessoas.

3.5.4 Proteção auricular - Todos os competidores e demais pessoas, na linha de tiro, devem usar tampões para os ouvidos, protetores de ouvido ou proteção similar para os ouvidos.

4.0 Alvos

4.1 Alvos Oficiais - Na competição sancionada pelo T.R.O, os alvos impressos licenciados são os modelos de 4 (quatro) cores, tipo fogo central, padrão SAT, medindo 45cm x 64 cm, subdividido em quatro cores distintas.



5.0 Posição de Tiro

5.1 As referências de terreno - Todos os tipos de “terrenos” devem possibilitar a mesma posição de tiro. As regras devem ser interpretadas como aplicadas à superfície do ponto de tiro, do piso e das plataformas de tiro que são usadas habitualmente nos campos de tiro.

5.2 Suporte Artificial - Suporte artificial é definido da seguinte forma:

(A) Quaisquer superfícies de suporte, exceto o solo, não especificamente autorizadas para uso nas regras da posição prescrita.

(B) Qualquer peça de vestuário, incluindo luvas, que possa ser interpretado como um suporte artificial.

(C) Outros dispositivos que podem ser interpretados como suporte artificial.

É proibido o uso de suporte artificial, exceto quando autorizado individualmente para um atirador com deficiência física.

5.3 “Posição de pronto (inicial)” - “Poised Ready” designa uma posição em que a arma de fogo está empunhada a 45°, travada, com o dedo fora do guarda mato. Uma vez que a posição pronta for assumida, não pode ser alterada antes do sinal de disparo.

Quaisquer alterações, incluindo o movimento gradual da mão em direção ao alvo, são considerados erros processuais e devem ser penalizados. É responsabilidade do competidor assumir a posição correta.

5.4 Posição de Disparo - Geralmente, não haverá restrições impostas à postura, posição ou técnica adotada por qualquer competidor. Nenhuma parte do corpo do atirador pode repousar ou tocar a bancada antes e durante o tiro.

6.0 Normas do Estande

6.1 Linha de tiro - As distâncias de tiro devem ser medidas desde o alvo da competição até a linha de tiro. Essa linha será claramente marcada.

6.2 Distância - As distâncias de tiro devem ser rigorosamente respeitadas. Nas competições registradas ao ar livre e indoor, a distância necessária é de 10 (dez) metros para armas curtas e de 15 (quinze) metros para armas longas. A competição exige o alvo modelo de 4 (quatro) cores, tipo fogo central, padrão SAT. (Veja a seção 4.0)

6.3 Iluminação - Iluminação artificial do estande é autorizada.

6.4 Procedimento de configuração de vários alvos - As configurações múltiplas para permitir que mais de um competidor de cada vez atire em conjunto, devem, ter o alvo de cada competidor distinguido por um número único claramente visível da linha de tiro.

6.5 Equipamento-alvo - Qualquer sistema-alvo é permitido desde que garanta:

(A) Grau de segurança necessário e a pontuação precisa e rápida dos buracos nos alvos da competição.

(B) No caso de transportadores ou minuterias automáticos de alvos serem usados, o competidor pode controlar a mudança de seus próprios alvos, ou o competidor pode deixar isso para o arbitro.

6.6 Área do Espectador - Pode haver espaço para os espectadores. A área de espectadores deve ser separada dos competidores e oficiais por uma barreira adequada.

7.0 Tipo de Competição

7.1 Competição T.R.O - Esta competição é dividida em 4 (quatro) séries, para um total de 24 disparos à 10 (dez) metros para armas curtas e 15 (quinze) metros para armas longas. A competição exige o alvo modelo de 4 (quatro) cores, tipo fogo central, padrão SAT. (Veja a seção 4.0)

- (A) 1ª série - 30 (trinta) segundos para 6 (seis) disparos em somente uma das 4 (quatro) cores.
- (B) 2ª série - 20 (vinte) segundos para 6 (seis) disparos em somente uma das 4 (quatro) cores.
- (C) 3ª série - 15 (quinze) segundos para 6 (seis) disparos em somente uma das 4 (quatro) cores.
- (D) 4ª série - 8 (oito) segundos para 6 (seis) disparos em somente uma das 4 (quatro) cores.
- (E) O centro do alvo (obreia preta) e considerado X, valendo 5 (cinco) pontos, porém serve como fator de desempate.

***Disparo (s) além do tempo da série, bem como caso tenha mais de 6 (seis) disparos em uma das 4 (quatro) cores, será (ão) penalizado (s) com menos 10 (dez) pontos.**

8.0 Regulamentos da Competição

8.1 Troca de equipamento - O mesmo equipamento, incluindo armas de fogo, miras, coldre e munição será usado para disparar todas as partidas no mesmo torneio. Os carregadores usados devem ter a mesma capacidade, dimensão e design em todas as etapas de todas as competições do mesmo torneio. Se uma arma não puder ser reparada, ela poderá ser trocada por outra de marca, modelo, comprimento de cano e calibre semelhantes e por marca e modelo de mira semelhante ao original, com a aprovação do Árbitro Local. As mesmas restrições sobre trocas se aplicarão a coldres e munições. Se a substituição for aprovada, o competidor aceitará a pontuação disparada até o ponto de quebra; nenhum reshoot será autorizado.

8.2 Arma Desabilitada - Qualquer arma de fogo que não possa ser disparada com segurança, ou que tenha sofrido a perda ou dano na mira, impossibilitando a mirar corretamente o alvo ou não pode ser disparado devido a falha mecânica. Deve haver evidência de dano físico nas miras; o fato de que as miras mal ajustadas não constitui incapacidade. Uma arma de fogo, uma vez declarada desabilitada, não será usada novamente para competir até que o defeito seja corrigido e até que a arma seja considerada segura pelo Árbitro.

8.3 Verificação de Equipamentos - Os competidores iniciantes devem se submeter a verificação do equipamento e devem receber orientação quanto ao procedimento de partida pela ENTIDADE ORGANIZADORA. É responsabilidade do Árbitro executar este requisito.

8.4 Competição não concluída - Quando uma competição ou etapa não é concluída por todos os competidores de acordo com a programação do torneio, a competição ou etapa pode ser remarcada ou cancelada. Qualquer competição ou etapa que tenha sido completada por todos os competidores não será revertida. Somente pontuações de uma competição ou etapa que foram concluídas serão incluídas em um evento agregado ou para fins de registro nacional, e uma competição ou etapa não será concluída, a menos que todos os competidores tenham disparado.

8.5 Interferência - Com exceção dos competidores que estão de fato atirando e do (s) Árbitro (s), os pontos e a linha de tiro serão mantidos limpos o tempo todo. Ruídos ou conversas que perturbem não são permitidos na linha de tiro. Árbitro (s) e competidores devem limitar sua conversa quando estiverem próximos dos concorrentes. O (s) Árbitro (s) deve (m) garantir que o ruído dos espectadores seja mantido em um nível mínimo.

8.6 Troca de Carregador ou Speedload - Será permitido recarregamento durante a série de tiro devido a defeito na arma ou na munição, bem como por mau funcionamento do equipamento do competidor. Concluir uma série de disparos dessa maneira não constituirá falta. Nenhum tempo adicional será permitido.

8.7 Manuseio inseguro de armas - O manuseio inseguro e inadequado de armas durante uma pista de tiro resultará em desqualificação imediata. O Árbitro da competição pode parar o competidor durante uma série de tiros.

8.8 Violações de segurança - Um acúmulo de duas violações de segurança em uma etapa exige uma desqualificação automática. As violações de segurança são:

- (A) Apontar uma arma de fogo carregada ou descarregada que não seja para o para balas;
- (B) Deixar cair uma arma de fogo carregada;
- (C) Sair da área de tiro com uma arma de fogo carregada;
- (D) Pegar uma arma de fogo descarregada caída, exceto sob a supervisão do Árbitro.
- (F) Qualquer tiro acidental. Isso não inclui disparos além do tempo da série, mas inclui disparos durante ao carregar ou limpar uma arma.

8.9 Suspensão - Por violações destas Regras consideradas justificadas, qualquer competidor pode ser suspenso e/ou expulso do [TIRORECREATIVO.ONLINE](https://www.tirotec.com.br) mediante apresentação de evidências e condução de uma audiência.

9.0. Comandos na Linha de Tiro

9.1 **Disciplina** - A segurança dos competidores, do pessoal da área de atuação e dos espectadores exige atenção contínua de todos ao manuseio seguro com armas de fogo e cautela ao se movimentar pela área. A autodisciplina é necessária por parte de todos. Nos casos em que falta essa autodisciplina, é dever do pessoal da área impor disciplina e dever dos concorrentes auxiliarem nessa aplicação. Sob nenhuma circunstância o disparo deve começar ou continuar em uma linha de tiro onde exista uma condição insegura.

9.1.2 **Armas carregadas** - As armas não serão carregadas, exceto conforme indicado pelos Árbitros do torneio. "Carregado" indica uma arma de fogo com um cartucho no cilindro ou na câmara ou com um carregador inserido na armação.

9.1.3 **Cessar disparo** - É o comando dado no final do prazo para cada série, ou estágio, ou em qualquer outro momento em que todo disparo deve cessar. O disparo deve cessar imediatamente. Mesmo que um competidor esteja prestes a disparar, o competidor não deve disparar, deve retirar o carregador, abrir o ferrolho ou o tambor da arma. O não cumprimento imediato desse comando é uma das piores infrações da disciplina. O "cessar disparo" pode ser sinalizado verbalmente, por um breve toque agudo de um apito. Quando o comando para cessar o disparo é dado no final de uma série ou estágio, o comando é "CESSAR FOGO, DESCARREGAR E MOSTRAR VAZIA ". Nesse comando, todos os Árbitros devem verificar seus competidores para garantir que cada um deles obedeceu ao comando antes de sinalizar que a linha de tiro esta limpa. Quando todos os Árbitros informarem que a linha esta limpa e segura, são dados os comandos necessários para sair da linha ou pontuar.

9.1.4 **Direção do cano da arma** - Durante o carregamento, descarregamento e durante ações corretivas em caso de mau funcionamento, o cano da arma deve ser direcionado para o para balas.

9.1.5 **Procedimento de mau funcionamento da arma** - No caso de uma arma não poder ser descarregada devido a um mecanismo quebrado ou com falha; o competidor notificará um Árbitro do torneio que tomará as medidas que achar melhor e mais seguras. Em nenhum caso o competidor deixará a área de tiro com uma arma carregada em sua posse.

9.1.6 **Manuseio de armas** - Durante uma partida, os competidores que não dispararem abster-se-ão de manusear suas pistolas, exceto nas áreas designadas. Ao final da série ou do estágio a arma deve ser totalmente descarregada, removendo todas as munições.

9.1.7 **Condição de arma segura** - Um competidor deve iniciar cada sequência de tiro com sua arma em uma condição segura.

9.2 Procedimentos e comandos da linha de tiro - Quando o competidor se posicionar na linha de tiro, o Árbitro dará o comando "Carregar e ficar pronto", no qual o competidor carrega sua arma de fogo e prepara seu equipamento para a série. Quando estiver pronto para iniciar o disparo da série, o árbitro comandará "Pronto". Sob indicação afirmativa do competidor, geralmente sinalizada colocando as mãos na posição requerida, o Árbitro diz "À espera "; então o Árbitro processa o comando "Fogo" por meio de áudio, visual ou outros meios, conforme exigido. Após a conclusão do disparo, o Árbitro ordena "Cessar Fogo – Descarregar, Mostrar arma limpa (vazia)".

9.3 Procedimento de falha do equipamento da competição - A qualquer momento, se o equipamento da competição falhar, não dando ao competidor uma oportunidade justa de obter sua pontuação devida, então o competidor terá a oportunidade de refazer a série na qual o equipamento falhou.

9.4 Falha no equipamento ou na administração da competição - No caso de falha no equipamento ou na administração da competição, o competidor pode optar por recuperar a série, mas não deve ser permitido que ele verifique sua pontuação antes de tomar sua decisão. Os Árbitros da Etapa são responsáveis por executar este procedimento.

9.5 Comandos impróprios na linha de tiro - se os comandos e / ou ações do Árbitro da Linha de Tiro forem feitos incorretamente ou se houver um mal-entendido para que o competidor não esteja pronto para disparar quando o comando ou sinal de disparo for dado ou quando os alvos tiverem alguma falha, o competidor pode optar por não disparar e imediatamente após a série reportar a questão ao Árbitro da Linha de Tiro.

- (A) Se a reivindicação for considerada justificada, o competidor poderá disparar a série;
- (B) Se a reivindicação for considerada não justificada, o competidor não poderá disparar a série e receberá o comando "Não terminou" como sua pontuação;
- (C) Se o competidor disparou o primeiro tiro da série, um protesto dessa natureza não será aceito como justificado.

10.0 Paratletas

10.1 Atiradores portadores de necessidades especiais - Atirador portador de necessidade especial, que não pode disparar da posição de tiro descrita nesta Regra, receberá permissão do Árbitro para assumir uma posição especial ou usar equipamento modificado, ou ambos.

11.0 Pontuação

11.1 Quando pontuar - Os alvos são pontuados na conclusão das 4 (quatro) séries.

11.1.1 Máximo de acertos – Os alvos de pontuação não devem acumular mais de 6 (seis).

1.1.2 Tocando no alvo antes da pontuação - Se um competidor for observado tocando o seu alvo antes da pontuação, e se o Árbitro notar que o alvo foi alterado, o alvo inteiro, independentemente do número de acertos, deve ser pontuado com zero.

11.1.3 Manuseio dos alvos - Os competidores não serão permitidos manusear os alvos, a não ser que o Árbitro faça esta solicitação e verifique todos os alvos antes do início da série. Nenhum competidor deve tocar qualquer alvo depois de ter sido disparado até que a pontuação final no alvo tenha sido feita.

11.2 Impactos excessivos - Se mais do que o número necessário de impactos aparecer no alvo, qualquer tiro que possa ser identificado pelo buraco do projétil como tendo sido disparado por algum competidor que não seja o competidor designado para o alvo ou como disparado em uma sequência anterior, esses tiros serão desconsiderados e não serão pontuados. Se mais do que o número necessário de acertos permanecer no alvo, uma nova pontuação completa poderá ser disparada e a pontuação original será desconsiderada, exceto:

(A) Se todos os acertos tiverem o mesmo valor, a pontuação será registrada como o número necessário de acertos desse valor;

(B) Se o competidor desejar aceitar uma pontuação igual ao número desejado de acertos de menor valor, ele poderá fazê-lo;

(C) Se um competidor disparar menos do que o número prescrito de tiros por sua própria culpa, e havendo mais acertos no alvo do que os tiros disparados, ele receberá o número de tiros de maior valor igual, e será aplicada a penalidade de menos 10 (dez) pontos para cada munição não disparada;

(D) Se um competidor, por seu erro, disparar mais do que o número necessário de tiros, ele receberá o número necessário de acertos de menor valor, e será aplicada a penalidade de menos 10 (dez) pontos para cada disparo extra.

1. Do Desenvolvimento do Torneio

12.1 O Torneio On-Line desenvolver-se-á em diferentes localidades, mas terá a sua administração centralizada no sistema On-Line, sendo necessário estabelecer as seguintes definições que norteará a execução do torneio, a saber:

(A) **Provas On-Line:** é um sistema idealizado pela SH para permitir competições entre ATLETAS RECREATIVOS de todo o Brasil, sem que haja necessidade de longas viagens e altos custos. Tudo isso é possível com a utilização de um sistema integrado ao seu banco de dados, que funciona na Internet;

(B) **Organizador Local:** É o Local onde será realizado um evento do calendário do T.R.O, podendo haver mais de um local por cidade e estado;

(C) **Delegado do T.R.O:** Membro da ENTIDADE, presente em todo o evento OFICIAL, responsável pela lisura dos procedimentos relativos à aplicação das regras durante a realização das provas, apuração e divulgação dos resultados. A relação completa dos delegados está publicada no site tirorecreativo.online. A Diretoria Técnica do T.R.O poderá a qualquer tempo, designar ou substituir delegados técnicos para os locais de prova. Preferencialmente, o delegado será um Juiz de Linha designado, com conhecimento em regras de manuseio seguro de armas de fogo.

(D) **Árbitro:** Juiz de Linha, designados para a prova, devem obrigatoriamente possuir conhecimento em regras de manuseio seguro de armas de fogo. A relação completa dos árbitros está publicada no site do T.R.O. Escolhido pelo representante da ENTIDADE.

(E) **Divisão/Categorias:** São definidas de acordo com as regras de cada uma das modalidades.

(F) **Declarações/Certificados:** São documentos emitidos pelo sistema On-Line T.R.O, que atesta a participação individual de um atleta. As declarações/certificados possuem autenticação eletrônica que permite sua validação a qualquer momento, através da digitação do código único (QR Code) fornecido na ocasião de sua impressão.

13.0 Das Inscrições

13.1 As inscrições antecipadas deverão ser realizadas exclusivamente pelo site do T.R.O: tirorecreativo.online e somente serão confirmadas após o pagamento do boleto. Expiradas as datas de vencimentos, conseqüentemente as inscrições associadas a eles serão excluídas:

(A) O valor de uma inscrição antecipada via Sistema On-Line T.R.O, é de R\$60,00, sendo até 3 (três) inscrições por divisão, valendo o melhor resultado;

(B) O Valor das inscrições no dia e local da prova será de R\$70,00, sendo até 3 (três) inscrições por divisão, valendo o melhor resultado;

(C) A aceitação de novas inscrições no local de prova ficará a critério dos organizadores locais, desde que seja informado previamente a T.R.O para ativação do Sistema On-Line;

(D) No caso de inscrições no dia e local da prova, a Organização Local ficará responsável pelo cadastro no Sistema On-Line do T.R.O, imediatamente antes do início da competição;

(E) Quanto a devolução do valor da inscrição do Torneio On-Line do T.R.O, quitado via boleto, deve o competidor solicitar através do e-mail **contato@tirorecreativo.online** até o prazo final das inscrições on-line divulgado no convite e/ou no site. Despesas bancarias (taxa boleto e taxa de doc/ted) serão deduzidas do valor a ser devolvido. Solicitações fora do prazo não serão aceitas impreterivelmente;

(F) Um plantão será mantido pelo T.R.O em Belo Horizonte, MG, durante todo o período da competição, das 9h às 17h, os contatos serão pelo e-mail **contato@tirorecreativo.online** e por celular/whatsapp **(31) 99661-0223**.

14.0 Dos Requisitos de Participação do Atleta Recreativo

14.1 O ATLETA RECREATIVO deverá se cadastrar de forma gratuita no site **tirorecreativo.online**, com os dados requeridos no Sistema On-Line.

(a) A participação do ATLETA RECREATIVO está condicionada ao registro no Exército Brasileiro. No caso de arma própria deverá apresentar Guia de Trafego Especial (GTE) válido no dia do evento à ENTIDADE. De acordo com o parágrafo único, do art. 7º, Decreto nº 9846/19 o ATLETA RECREATIVO também poderá utilizar arma de fogo de propriedade da agremiação ou cedida por outro desportista.

15.0 Da Execução do Torneio Interclubes **TIRORECREATIVO.ONLINE**

15.1 A execução do TORNEIO INTERCLUBES TIRORECREATIVO.ONLINE transcorre pelo Sistema On-line observado o calendário estabelecido pelo T.R.O, a última prova terá a pontuação de peso 2, sendo definidos os seguintes procedimentos para execução das provas:

I. Etapas: ocorrerão durante o ano, organizadas em diversos locais virtuais. Cada atleta poderá escolher o local onde realizará suas provas em cada etapa. A última etapa do TORNEIO INTERCLUBES **TIRORECREATIVO.ONLINE** terá peso 2 (o resultado será multiplicado por 2) e usado dessa forma para compor o RANKING final.

II. Classificação: Ocorrerá de forma individual, após apurados os resultados de todas as sedes virtuais, considerando-se para cada prova, as suas divisões e categorias, nos casos em que se aplica.

III. Desempate: Conforme descrito no livro de regras da modalidade.

IV. Alvos: Só poderão ser utilizados alvos homologados pelo T.R.O.

V. Definição dos Campeões (encerramento do TORNEIO):

A) Classificação Individual: É considerado a soma dos 5 (cinco) melhores resultados. A sexta (VI) e última etapa terá peso 2, podendo substituir a prova de menor aproveitamento.

Atenção! Serão descartados os dois piores resultados, considerando as não participações (zero).

B) ENTIDADES: Em cada etapa serão apuradas a quantidade de ATLETAS RECREATIVOS inscritos e inscrições realizadas para compor o ranking das entidades

I. O somatório da quantidade de ATLETAS RECREATIVOS e de inscrições servirá para definir a colocação final da ENTIDADE;

II. A classificação final será obtida pela soma da quantidade de ATLETAS RECREATIVOS e inscrições em todas as etapas, **não havendo descartes.**

VI. Desempate Final:

A) Individual: Será obtido pelo ATLETA RECREATIVO que tiver o maior resultado primeiro, analisando os critérios nesta ordem:

I. 1º - Resultado na Etapa Final; e

II. 2º - Melhor resultado entre aqueles que compuseram o somatório da Classificação Individual. Persistindo o empate, pelo segundo melhor resultado e assim sucessivamente até o quarto melhor;

B) Por ENTIDADES: Será obtida pela entidade que tiver o maior resultado primeiro, analisando os seguintes critérios nesta ordem:

I. 1º - Resultado na Etapa Final; e

II. 2º - Melhor média de aproveitamento entre todas as somas de quantidades de ATLETAS RECREATIVOS cadastrados e o maior número de inscrições.

VII. Lançamento dos Resultados:

Os resultados das provas deverão ser lançados, ou feito o upload dos resultados dos sistemas eletrônicos fornecidos, até as 11:00h do dia seguinte a realização das mesmas, obedecido o horário de Brasília, a partir do qual o sistema será bloqueado não aceitando mais lançamentos. Após o lançamento a sede deverá seguir o procedimento de publicação de verificação seguindo as regras do T.R.O para a modalidade **TIRORECREATIVO.ONLINE**.

VII. Premiação:

A) On-Line: As medalhas e troféus do ranking serão de responsabilidade do T.R.O, enviadas diretamente ao ATLETA RECREATIVO e a ENTIDADE.

B) Etapa Final: Serão premiados de 1º a 15º lugares, por modalidade e divisão, do resultado geral, e de 1º a 3º lugares, por divisão, bem como as Declarações/Certificados poderão ser emitidos pelo Sistema On-Line T.R.O com a participação de cada ATLETA RECREATIVO;

I. As declarações/certificados levarão em conta o resultado interclubes da etapa, ou seja, serão apuradas as pontuações atingidas em cada local e todas juntas formarão uma única classificação nacional;

II. Estes certificados poderão ser emitidos a partir do 5 (quinto) dia útil após o evento.

IX. Sorteios/Premiação:

A) Rifles: Serão sorteados e/ou premiados com 6 (seis) rifles para os Atletas Recreativos e 3 (três) rifles para as Entidades, calibre .22LR, produtos patrocinados pela Tactical Gear Imports www.tacticalgear.com.br

B) Pistolas: Serão sorteados e/ou premiados 3 (três) pistolas para os Atletas Recreativos e 3 (três) pistolas para os Árbitros que trabalharem em todas as etapas, calibre .22LR, produtos patrocinado pela Tactical Gear Imports www.tacticalgear.com.br

C) Siscapec - Serão sorteados e/ou premiados com 12 (doze) licenças de 1 ano, versão standard, siscapec.com.br, para as Entidades participantes, produtos patrocinado pela Tactical Gear Imports - www.tacticalgear.com.br

D) Fardamentos - Serão sorteados e/ou premiados com 32 (trinta e dois) coldres tipo policial, 16 (dezesseis) porta carregadores, 60 (sessenta) camisas tipo polo, 60 (sessenta) bonés, 48 (quarenta e oito) medalhas, 3 (três) trofeus, para Atletas Recreativos, Árbitros e Entidades participantes, produtos patrocinado pela Tactical Gear Imports - www.tacticalgear.com.br

E) Outros – Serão informados em termo aditivo a este regulamento, outros produtos que venham a compor a lista de prêmios, com a participação de outros patrocinadores.

I. A entrega das armas de fogo e demais produtos controlados estão condicionadas aos procedimentos previstos na Portaria 136 – COLOG, de 8 Nov 2019, ou a que vier a substituir.

II. O prazo para retirada das armas de fogo serão de 6 (seis) meses a contar da notificação enviada por e-mail ou carta com AR ao ganhador.

III. Os critérios e procedimentos dos sorteios serão definidos em termo aditivo a este regulamento.

IV. Na falta de algum dos produtos listados acima no mercado nacional, poderão ser substituídos por outro similar.

16.0 Do Relatório de Ocorrências

16.1 A ENTIDADE que se habilitar a organizar e executar as Provas On-Line deverá enviar à Diretoria Técnica, através do Delegado T.R.O, por e-mail, um relatório de avaliação, ocorrências e/ou incidentes, caso ocorram quaisquer problemas operacionais, devendo toda e qualquer ocorrência ou protestos ser registrados durante a prova, para conferência e arquivamento, com cópia para o Setor de Eventos T.R.O, através do e-mail **contato@tirorecreativo.online**.

(A) É dever do Delegado e do organizador local, no caso de ocorrência de protestos, reter os alvos e as súmulas do(s) atleta(s) envolvido(s) para remessa ao T.R.O, para análise e homologação da decisão, caso seja solicitado.

(B) Caso não haja ocorrências no evento a ENTIDADE deverá mencionar no relatório o nada consta, da seguinte maneira: Nenhuma ocorrência a relatar.

17.0 Das Disposições Gerais

17.1 As normas disciplinares são aquelas aplicadas de acordo com as regras de cada modalidade.

(A) Não serão aceitos recursos após o período disponibilizado para correções, ou seja, até as 16:00hs da segunda-feira subsequente a realização da etapa.

(B) Por medida de segurança, é obrigatório para realização destas provas o uso de protetor auricular e óculos de proteção. Óculos de grau e similares (óculos de tiro) poderão ser utilizados desde que possuam as lentes esquerda e direita.

(C) Desacato ao árbitro enseja desclassificação imediata da prova na etapa em competição, invalidando inclusive outros possíveis resultados já conseguidos na mesma etapa.

(D) Os resultados devem ser conferidos após o preenchimento das sumulas, sendo a assinatura dessas a concordância com os dados ali declarados.

(E) Os casos omissos e eventuais divergências caso ocorram, serão resolvidos pelo Comitê de Arbitragem Virtual na sede do T.R.O. O atleta deverá recolher a taxa equivalente a uma inscrição local, ou seja, a R\$ 70,00 (setenta reais) para ter acesso ao Comitê e apresentar por escrito a sua solicitação ao Presidente do Comitê. A decisão deverá ser tomada antes do término da etapa na sede virtual, desde que apresentada até as 14:00h de domingo.

(F) O Comitê de Arbitragem será designado pelo T.R.O, sendo:

I. Presidente do Comitê, sem direito a voto decisório; e

II. 3 (três) Árbitros do Comitê com direito a voto decisório.

(G) Qualquer integrante do comitê que esteja envolvido na decisão original deve ser substituído.

(H) As partes ajustam que o (s) regulamento (s) da (s) modalidade (s) T.R.O deve (m) ser divulgado (s) aos ATLETAS RECREATIVOS participantes.

Todos os participantes devem ter conhecimento dos seus direitos e deveres e não podem alegar desconhecimento das regras que regem o **"TORNEIO INTERCLUBES TIRORECREATIVO.ONLINE"**, aderindo assim a todas as regras e condições descritas no ato de sua inscrição.

(I) As regras aplicáveis às Provas On-Line estarão disponíveis no site do T.R.O em área própria devendo o ATLETA RECREATIVO aceitar os termos previstos e aplicados ao TORNEIO.

Belo Horizonte, 20 de maio de 2020.

DIRETORIA T.R.O
TIRORECREATIVO.ONLINE

TIRORECREATIVO.ONLINE



Envie seus comentários sobre este REGULAMENTO para que possamos aprimorar cada vez mais com a experiência de todos os participantes no T.R.O. Obrigado!